



SCRATCH y SCRATCH Jr.

¿Qué es esto?

En estos días de cuarentena, vamos a intentar facilitar a todo el que quiera seguirlo, un taller de actividades en Scratch 3.0 para poder ser realizado en casa y en familia; porque, como sabéis, nuestro objetivo como Club es acercar la tecnología a toda la familia de una manera sencilla y divertida.

Si os parece interesante, os recomiendo que nos sigáis en Twitter @hackandtechclub donde iremos informando de las actualizaciones y nuevos temas de este taller online.

¿Qué es eso de “Scratch”?

Scratch es un lenguaje de programación por bloques desarrollado por el MIT. Es un lenguaje apropiado para aprender los fundamentos de programación de una manera sencilla e intuitiva. Además, cuenta con una amplia comunidad detrás que, entre otras cosas, ofrece un montón de recursos on-line y una muy amplia comunidad dispuesta a colaborar y a ayudar a todos a aprender este sencillo y a la vez potente lenguaje de programación. A quien quiera leer más sobre este tema,

Enlace a la Wikipedia: [https://es.wikipedia.org/wiki/Scratch_\(lenguaje_de_programaci%C3%B3n\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Scratch_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n))

Enlace a los creadores del MIT: <https://scratch.mit.edu/>

Aunque Scratch es un lenguaje sencillo de entender, sí es necesario saber leer, aunque sea poco, para poder entender todo lo que se hace. Por este motivo, para niños más pequeños (menos de 6 años), os recomiendo que, en lugar de Scratch, se utilice una versión más sencilla llamada Scratch Jr.

Nos vamos a centrar en trabajar con Scratch; no obstante, si os apetece echar un vistazo a Scratch Jr, jugar con él o con niños pequeños, adelante, es un buen momento para empezar. A continuación, os dejamos un par de enlaces donde se explica en detalle Scratch Jr:

Video de presentación: <https://www.youtube.com/watch?v=ciWPaEgscr0&feature=youtu.be>

Web principal de Scratch Jr: <https://www.scratchjr.org/>

Aunque en un principio está pensada para tablets, hay algunos ports:

Win: <https://github.com/jfo8000/ScratchJr-Desktop/releases/download/v1.3.2/ScratchJr-1.3.2.Setup.exe>

Dudas y sugerencias por email a: hola@hackandtech.com

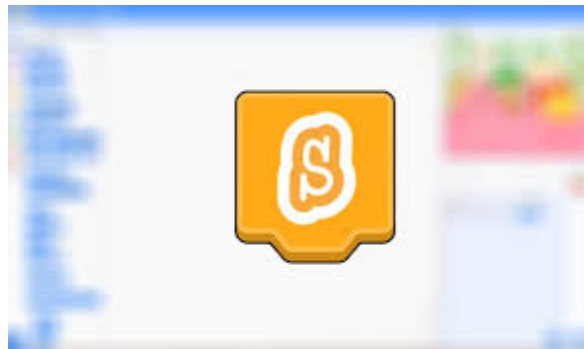
Mac: <https://github.com/jfo8000/ScratchJr-Desktop/releases/download/v1.3.2/ScratchJr-1.3.2.dmg>

La tarea de hoy...

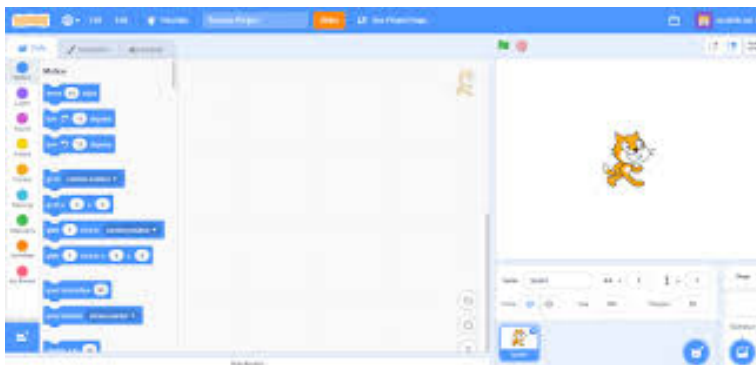
Lo primero es lo primero y, por lo tanto, hay que “tener” Scratch. Lo podemos tener de 2 maneras:

- Dándonos de alta en la web: <https://scratch.mit.edu/> Es gratis y, una vez que te registras, tienes acceso al entorno de desarrollo con todas las funcionalidades. La única “pega” es que tienes que estar conectado para poder utilizarlo.
- Descargando la aplicación e instalándola: Se puede descargar desde aquí: <https://scratch.mit.edu/download> y, si lo hacéis así, no necesitáis estar conectados todo el tiempo.

La instalación es sencilla, tipo Windows con siguiente, siguiente,... y al acabar, tendréis un icono como este:



Y, al acceder, veremos algo como esto:



Os invito a explorar la aplicación, la web, y descubrir el maravilloso mundo de Scratch 3.0.

Hasta aquí el día de hoy; seguimos !!

Dudas y sugerencias por email a: hola@hackandtech.com